



Die Hallenmeisterschaften werden unterstützt von



# HALLENREGELN

## **Spielbetrieb Halle**

### **Hallenmeisterschaften + Hallenspiele Junioren / Mädchen**

Für die D-Junioren werden Vor-, Haupt-, Vorschuss- und Endrunde angeboten. Je nach Anzahl der Mannschaftsmeldungen können Runden wegfallen. Diese werden getrennt nach „jung“ und „alt“ ausgespielt, unabhängig davon, ob dieses eine erste oder untere Mannschaft ist.

Für die D-Mädchen werden Vor- und Endrunden angeboten.

Die E-, F- und G-Mädchen/Junioren spielen in der Halle keine Meisterschaft aus. Diese Altersklassen spielen Kinderfußball ohne Ergebnisse und Tabellen.

## **Spielberechtigung**

Spieler\*innen sind nur für eine Mannschaft spielberechtigt.

Mit dem ersten Einsatz in einer Mannschaft verlieren Spieler\*innen die Einsatzberechtigung in der Halle für alle anderen Mannschaften ihres Vereins. Spieler\*innen, die ein Zweitspielrecht besitzen, dürfen nur für einen Verein in einer Mannschaft spielen.

Dieses gilt auch für den Fall, dass die Mannschaft, in der die Spieler\*innen eingesetzt wurden, aus dem Hallenwettbewerb ausgeschieden ist oder zurückgezogen bzw. gestrichen wurde.

Haben Spieler\*innen der D- bis E-Junioren und D-Mädchen bereits an Hallenspielen des alten Vereines teilgenommen, gilt die Spielerlaubnis für Hallenspiele nicht für die Haupt-, Vorschuss- und Endrunde der Junioren und die Endrunde der Mädchen des neuen Vereines.

Alle im Spielbericht / Sammelspielbericht auf der Mannschaftsliste eingetragenen Spieler\*innen gelten als eingesetzt.

Spieler\*innen, die in der Winter-Feldspielrunde der D-Junioren auf dem Feld eingesetzt worden sind, verlieren mit dem ersten Einsatz in der Feldmannschaft automatisch die Einsatzberechtigung in der Hallenrunde der Junioren.

Spieler\*innen, die in der Winter-Feldspielrunde der D-Junioren auf dem Feld eingesetzt worden sind, dürfen in der Hallenrunde der Mädchen eingesetzt werden. Ebenso gilt, dass Spieler\*innen mit dem ersten Einsatz in einer Hallenmannschaft die Spielberechtigung in der Winter-Feldspielrunde der D-Junioren verlieren.

## **Entscheidungsform Hallenspiele**

Bei Punktgleichheit in einer Gruppe entscheidet die Tordifferenz. Bei Gleichheit zählt die Zahl der geschossenen Tore, bei weiterer Gleichheit zählt das Spiel gegeneinander. Ist auch hier kein Sieger zu ermitteln, erfolgt ein Sieben- / Neunmeterschießen.

Bei Gleichheit aller Werte nach der Vorrunde muss ein Entscheidungsspiel bzw. eine Entscheidungsrunde angesetzt werden.

## **Nichtantreten**

Bei Nichtantreten von Hallen-Mannschaften werden die betreffenden Rundenspiele mit 3 Punkten und 2:0 Toren für die Gegner gewertet.

Mannschaften, die dreimal zu Hallenrunden nicht antreten, werden aus dem Hallenwettbewerb des laufenden Spieljahres gestrichen.

Jedes Nichtantreten zieht eine Ordnungsstrafe nach sich, die sich in Wiederholungsfällen verdoppelt.

## **Ansetzungen**

Die Ansetzungen für Hallenspiele werden grundsätzlich im Internet bekannt gegeben.

Während der Hallenwettbewerbe kann es an einem Wochenende (samstags/sonntags) zu Doppelansetzungen (Feld + Halle) kommen. Spielabsetzungen werden aus diesem Grunde nicht vorgenommen. Sollte es zu Doppelansetzungen an einem Kalendertag kommen, sind die Mannschaften verpflichtet, das umgehend zu melden. Da gemäß 5.9.21 Hallenrunden nicht verlegt werden können und gemäß § 29 (1) JO pro Kalendertag nur ein Einsatz erlaubt ist, wird das Feldspiel verlegt.



Die Hallenmeisterschaften werden unterstützt von



### **Sammelspielbericht-Online**

Bei allen Spielen ist der Sammelbericht-Online verpflichtend anzuwenden.

Vereine können max. 7 Tage vor dem Spiel die Mannschaftsaufstellung einarbeiten bis zur Freigabe durch die Trainer\*innen oder Funktionsträger\*innen, spätestens 15 Minuten vor dem Turnierbeginn. Der Turnierleitung\* ist vor Beginn des Turniers ein Ausdruck des freigegebenen Sammelberichtes durch die Trainer\*innen oder Funktionsträger\*innen zu übergeben.

Wurde auch bis zum offiziellen Turnierbeginn (Ansetzungszeit) der von einem oder mehreren Vereinen freigegebene Sammelbericht nicht übergeben, so müssen die Vereine / Mannschaften den manuellen Spielbericht vor Ort ausfüllen und der Verein wird gemäß den Finanzleistungen wegen Nichtnutzung des Sammelberichtes (Spielbericht-Online) mit einer Geldstrafe belegt.

Spieler\*innen, die nach der Freigabe durch die Trainer\*innen oder Funktionsträger\*innen auf den Spielbericht-Online aufgenommen werden sollen, müssen der Turnierleitung\* mitgeteilt werden. Die Turnierleitung\* bzw. die HFV-Geschäftsstelle ergänzt den Sammelbericht-Online entsprechend. Nach dem Spiel erfassen die Schiedsrichter\*innen bzw. die Turnierleitung\* / HFV-Geschäftsstelle die Ereignisse des Spieles im Spielbericht-Online und schließt diesen ab.

Die Torschützen\* können von den Schiedsrichter\*innen erfasst werden. Sollte dies nicht der Fall sein, können die Torschützen von den Vereinen erfasst werden.

Ist die Möglichkeit der Anwendung des Sammelberichtes-Online aufgrund von technischen Problemen nicht gegeben, ist das Spielberichtsformular gemäß 5.6.2. DBest zu nutzen.

### **Rückennummern Spielbericht-Online**

Spielt eine Mannschaft ohne Rückennummern, so hat im Sammelbericht-Online eine fortlaufende Nummerierung der Spieler\*innen zu erfolgen.

Spielt eine Mannschaft mit Nummern auf dem Trikot und Hose, so müssen diese mit den Eintragungen im Spielbericht übereinstimmen. Die Nummern auf Trikot und Hose dürfen nicht unterschiedlich sein.

Die Rückennummer 88 auf Trikot, Hose, Stutzen oder sonstiger Kleidung im Rahmen eines Fußballspiels ist verboten.

### **Regeln**

Zuschauer und Zuschauerinnen müssen sich an die Anordnungen der für die Halle Verantwortlichen und der Turnierleitung halten.

### **Spielzeiten**

A- bis D-Junioren 1 x 12 Minuten (ohne Halbzeit und ohne Seitenwechsel)

E- bis G-Junioren 1 x 10 Minuten (ohne Halbzeit und ohne Seitenwechsel)

B- bis D-Mädchen 1 x 12 Minuten (ohne Halbzeit und ohne Seitenwechsel)

E- bis G-Mädchen 1 x 10 Minuten (ohne Halbzeit und ohne Seitenwechsel)

Die Spiele werden von der Turnierleitung an- und abgepfiffen.

**Die im Spielplan zuerst genannte Mannschaft spielt von links nach rechts, der Gegner hat Anstoß. Bei der F- und G-Junioren wird der Anstoß im Fair-Play-Modus ausgeführt. Hierbei wird der Ball von der ballführenden Mannschaft vom Anstoßpunkt kontrolliert zum Gegner gespielt. Dieser spielt den Ball kontrolliert zurück.**

Auf Veranlassung der Schiedsrichter\*innen hat die Turnierleitung bei Spielunterbrechungen die Uhr anzuhalten.

Bei der F- und G-Junioren / F- und G-Mädchen kann die Turnierleitung eigenständig die Zeit anhalten.

Eine effektive Spielzeit wird nicht genommen. Time-out gibt es bei der D- bis G-Junioren und D- bis G-Mädchen nicht.



Die Hallenmeisterschaften werden unterstützt von

### Anzahl von Spieler\*innen

Eine Mannschaft besteht bei:

A- bis F-Junioren	1 Torhüter*in und 4 Feldspieler*innen und bis zu 4 Auswechselspieler*innen. Bei der F-Junioren wird mit Rotationsspieler*innen gespielt.
G-Junioren	3 Feldspieler*innen und bis zu 2 Rotationsspieler*innen
B- bis F-Mädchen	1 Torhüterin* und 4 Feldspielerinnen* und bis zu 4 Auswechselspielerinnen*. Bei den F-Mädchen wird mit Rotationsspielerinnen* gespielt.
G-Mädchen	3 Feldspielerinnen* und bis zu 2 Rotationsspielerinnen*

Gesamtanzahl für eine Mannschaft:

A- bis F-Junioren	9 Spieler*innen
G-Junioren	5 Spieler*innen
B- bis F-Mädchen	9 Spielerinnen*
G-Mädchen	5 Spielerinnen*

In der Halle darf maximal die jeweilige Gesamtanzahl an Spieler\*innen in Spielkleidung sein. Zum Spielbeginn müssen sich in allen Altersklassen mindestens 3 Spieler\*innen (einschließlich Torhüter\*in), auf dem Spielfeld befinden.

Sollten infolge von Feldverweisen oder aus sonstigen Gründen weniger als drei Spieler\*innen (einschließlich Torhüter\*in) bei einer der beiden Mannschaften übrigbleiben, wird das Spiel durch die Schiedsrichter\*innen abgebrochen. Über die Spiel- und Torwertung wird nach § 28 (8) SpO entschieden.

### Auswechseln von Spieler\*innen

Das Auswechseln von Spieler\*innen ist nur in Höhe der Mittellinie gestattet, es sei denn, die Halle lässt das Auswechseln in Höhe der Mittellinie nicht zu, dann ist hinter dem eigenen Tor auszuwechseln. Fliegende/r Wechsel ist möglich, nachdem der oder die Spieler\*in das Feld verlassen hat.

Für die Rotationsspieler\*innen bei der F- und G-Junioren / den F- und G-Mädchen soll nach einer zuvor festgelegten Reihenfolge zusätzlich eine Einwechslung erfolgen, wenn ein Tor erzielt wird.

Ausgewechselte Spieler\*innen dürfen erneut eingewechselt werden.

Wird das Spiel wegen eines Wechselvergehens (einzuwechselnde Spieler\*innen betreten das Spielfeld, bevor auszuwechselnde Spieler\*innen das Spielfeld verlassen haben) unterbrochen, wird ein indirekter Freistoß an der Stelle verhängt, wo sich der Ball bei Spielunterbrechung befand.

Hierbei ist die Anwendung der Vorteilsregelung zu beachten.

Spieler\*innen (außer E- bis G-Mädchen und E- bis G-Junioren), die zu früh das Spielfeld betreten haben, werden mit einer Zeitstrafe belegt.

Grundsätzlich ist als persönliche Strafe bei unerlaubtem Betreten des Platzes eine Zeitstrafe auszusprechen. Dadurch reduziert sich die Anzahl der aktiven Spieler\*innen entsprechend.

### Ausrüstung

Es darf nur mit Schuhen gespielt werden, deren Sohlen nicht färben und keine hervorstehenden Noppen oder Stollen aufweisen.

Bei Zuwiderhandlungen ist die Turnierleitung\* berechtigt, Spieler\*innen sowie Mannschaften vom Turnier auszuschließen.

Das Tragen von Schienbeinschützern ist Pflicht.

### Anstoß

Der Anstoß erfolgt bei der E- bis G-Junioren und den E- bis G-Mädchen als Fair-Play-Anstoß. Hierbei wird der Ball von der ballführenden Mannschaft vom Anstoßpunkt kontrolliert zum Gegner gespielt. Dieser spielt den Ball kontrolliert zurück.

In allen anderen Altersklassen wird der Anstoß gemäß den Fußballregeln durchgeführt.

### Abseits

Die Abseitsregel ist aufgehoben.



Die Hallenmeisterschaften werden unterstützt von



### **Einwurf (Einkick oder Eindribbeln)**

*Der Ball ist bei der D- bis G-Junioren und Mädchen durch flaches Einkicken oder Eindribbeln ins Spiel zu bringen. Alle Gegenspieler\*innen müssen einen Mindestabstand von drei Metern zum Punkt des Einkickens /Eindribbelns einhalten. Ein Tor kann mit dem Einkick oder Eindribbeln nicht direkt erzielt werden.*

*Einkicken: Der Ball wird durch eine\*n Spieler\*in von der Seitenlinie flach mit einem Tritt gegen den Ball in das Spielfeld gebracht.*

*Eindribbeln: Der\*die ausführende Spieler\*in legt den Ball auf die Seitenlinie und läuft mit dem Ball ins Spielfeld. Der Ball ist im Spiel, sobald dieser sich nach der ersten Berührung auf dem Spielfeld befindet.*

### **Abstoß**

Nur der oder die Torhüter\*in darf den Ball beim Abstoß durch Werfen oder Rollen ins Spiel bringen. Der Ball muss vor Überschreiten der Mittellinie durch mindestens eine\*n Spieler\*in berührt werden.

### **Torhüter\*innenspiel aus dem laufenden Spiel heraus**

Nimmt der oder die Torhüter\*in den Ball aus dem laufenden Spiel heraus mit den Händen auf, kann diese\*r den Ball uneingeschränkt ins Spiel bringen. Aus einem Abwurf darf direkt kein Tor erzielt werden.

### **Das Torhüter\*innenspiel**

Der oder die Torhüter\*in darf den Torraum / Strafraum verlassen.

### **Zuspiel zum oder zur Torhüter\*in**

Wenn Feldspieler\*innen ihrem oder ihrer Torhüter\*in den Ball absichtlich mit dem Fuß zuspielen oder beim Einwurf zukicken, dürfen diese den Ball nicht mit den Händen berühren. Machen sie es dennoch, ist ein indirekter Freistoß gegen den oder die Torhüter\*in an der Stelle zu verhängen, wo das Handspiel stattfand.

**Die F -Junioren und F -Mädchen sind von dieser Regelung ausgenommen.**

### **Eckball**

*Eckbälle werden eingeschossen, wobei Gegenspieler\*innen einen Abstand zum Ball von 3 Metern einzuhalten haben.*

*Auch die Abwehr des Balles durch den oder die Torhüter\*in erwirkt einen Eckball.*

*Eine direkte Torerzielung durch einen Eckball ist möglich.*

*Bei den G-Junioren / G-Mädchen wird mit dem Ball von einem beliebigen Punkt von der Seitenlinie aus eingedribbelt.*

### **Deckenschüsse**

Schüsse gegen die Hallendecke bzw. von dort herabhängenden Gegenständen werden mit einem indirekten Freistoß senkrecht unter dem Berührungspunkt geahndet.

Ausgenommen davon sind:

- Faust- oder Fußabwehr durch den oder die Torhüter\*in,
- Pressschläge und Kopfbälle.

### **Spielen ohne Bande**

In allen Hallen wird bei der Hamburger Hallenmeisterschaft der D- bis G-Junioren und D- bis G-Mädchen ohne Bande gespielt.



Die Hallenmeisterschaften werden unterstützt von

### **Freistoß**

Alle Freistöße sind indirekt auszuführen, wobei Gegenspieler\*innen einen Abstand zum Ball von 3 Metern einzuhalten haben.

Ein indirekter Freistoß für die angreifende Mannschaft innerhalb des gegnerischen Strafraums wird auf dem Punkt der Strafraumlinie ausgeführt, der dem Ort des Vergehens am nächsten liegt.

### **Strafstoß**

Bei Fouls und Handspiel im eigenen Strafraum ist auf Strafstoß zu entscheiden.

Der Strafstoß wird bei

- 3 Meter Toren vom 7 m Punkt,

- 5 Meter Toren vom 9 m Punkt,

ausgeführt.

Nur die den Strafstoß ausführenden Spieler oder Spielerinnen und der Torwart oder die Torhüterin dürfen sich innerhalb des Strafraums und hinter dem Ball aufhalten, alle anderen bleiben außerhalb des Strafraumes und mindestens 3 Meter vom Ball entfernt.

Wird ein Strafstoß innerhalb der Spielzeit verhängt und die Spielzeit läuft vor der Ausführung ab, muss der Strafstoß ausgeführt werden. Ein Nachschuss ist in diesem Fall nicht erlaubt.

### **Grätschen**

Das Grätschen ist in der Halle verboten.

### **Persönliche Strafen**

#### **Feldverweis auf Zeit**

Ein Feldverweis auf Zeit kann sowohl ohne vorausgegangene als auch nach erfolgter Verwarnung ausgesprochen werden.

Die Dauer des Feldverweises auf Zeit ist begrenzt auf 2 Minuten oder bis zum Torerfolg der gegnerischen Mannschaft.

Bei mehreren Zeitstrafen für die gleiche Mannschaft kann sich die Mannschaft nur um eine\*n Spieler\*in pro Gegentor ergänzen. Und zwar um den oder die Spieler\*in mit der kürzesten noch verbleibenden Strafzeit.

Die Dauer des Ausschlusses wird von der Turnierleitung\* überwacht. Spieler\*innen dürfen das Spielfeld nur nach vorheriger Abstimmung mit den Schiedsrichter\*innen wieder betreten.

Für den Wiedereintritt in das Spiel braucht keine Spielruhe abgewartet werden.

Auf Zeit des Feldes verwiesene Torhüter\*innen müssen nach Wiedereintritt in das Spiel so lange als Feldspieler\*innen spielen, bis das Spiel unterbrochen ist. Erst dann kann der Platz mit dem oder der Ersatztorhüter\*in getauscht werden.

#### **Feldverweis auf Dauer**

Auf Dauer des Feldes verwiesene Spieler\*innen dürfen im weiteren Verlauf des Turniers / Turnierspieltages nicht mehr eingesetzt werden.

Der Feldverweis muss im Sammelspielbericht online im DFBnet durch den\*die Schiedsrichter\*in vermerkt werden.

Die Mannschaft darf sich nach 3 Minuten oder bei Torerfolg der gegnerischen Mannschaft wieder ergänzen.

Die Turnierleitung überwacht die Zeit. Die Ergänzung ist nur nach vorheriger Abstimmung mit den Schiedsrichter\*innen möglich.



Die Hallenmeisterschaften werden unterstützt von

### Regeln für das Sieben- / Neunmeterschießen

Die Schiedsrichter\*innen bestimmen das Tor, auf das die Schüsse vom Sieben- / Neunmeterpunkt ausgeführt werden.

Schiedsrichter\*innen werfen eine Münze und die Mannschaft, deren Spielführer\*in die Wahl gewonnen hat, entscheidet, ob sie den ersten Schuss abgeben will.

Es dürfen alle Spieler\*innen beider Mannschaften (auch die Ausgewechselten) am Sieben- / Neunmeterschießen teilnehmen. Es muss jedoch sichergestellt werden, dass von beiden Mannschaften gleich viele Spieler\*innen am Sieben-/Neunmeterschießen teilnehmen.

Spieler\*innen dürfen zu jeder Zeit ihren Platz mit ihrem ihrer Torhüter\*in tauschen.

Alle Spieler\*innen außer dem oder der Schütz\*in und den beiden Torhüter\*innen haben sich hinter der Mittellinie aufzuhalten.

Außer den am Sieben- / Neunmeterschießen teilnehmenden Spieler\*innen dürfen sich keine anderen Personen auf dem Spielfeld aufhalten.

Jeder Mannschaft stehen 3 Schüsse zu.

Die Schüsse werden von beiden Mannschaften abwechselnd ausgeführt.

Sobald eine Mannschaft mehr Tore erzielt hat, als die andere mit allen ihr zustehenden Schüssen noch erzielen könnte, ist das Spiel beendet.

Wenn nach je 3 Schüssen beide Mannschaften gleich viele Tore erzielt haben, werden die Schüsse in der gleichen Reihenfolge so lange einzeln fortgesetzt, bis eine Mannschaft nach gleich vielen Schüssen ein Tor mehr erzielt hat.

Jeder Schuss muss von einem oder einer anderen Spieler\*in ausgeführt werden und alle berechtigten Spieler\*innen müssen geschossen haben, bevor ein\*e Spieler\*in ein zweites Mal antreten darf. Muss ein Schuss wiederholt werden, so hat dieses durch den oder die gleiche Spieler\*in zu erfolgen.

### Spielball

Jeder teilnehmende Verein ist verpflichtet einen Spielball (Futsal-Ball) mitzubringen, der der Altersklasse entsprechen muss. Die Aufsicht über die mitgebrachten Spielbälle verbleibt bei den Vereinen.

Der Schiedsrichter oder die Schiedsrichterin bzw. die Turnierleitung entscheidet darüber, mit welchem Ball während des Turniers gespielt wird.

Im Junioren- und Mädchenbereich wird mit dem entsprechenden Futsal-Ball gespielt.

	<b>Gewicht</b>		<b>Größe</b>
<b>D-Junioren und D-Mädchen:</b>	400 – 440	g	Größe 4
<b>E-Junioren und E-Mädchen:</b>	bis 310	g	Größe 3
<b>F-Junioren und F-Mädchen:</b>	bis 310	g	Größe 3
<b>G-Junioren und G-Mädchen:</b>	bis 310	g	Größe 3

### Ersatzbank

Ein Mannschaftsverantwortlicher / eine Mannschaftsverantwortliche darf hinter der Ersatzbank stehen.

Die restlichen Mannschaftsverantwortlichen müssen während des Spiels auf der Ersatzbank sitzen.

Die Auswechselspieler und Auswechselspielerinnen müssen während des Spiels auf der Ersatzbank sitzen.

### Ergebnisse und Tabellen

Es werden bei den E-,F- und G-Junioren und F- und G-Mädchen weder Ergebnisse noch Tabellen veröffentlicht.

Die Wertung wegen Nichtantretens der Mannschaften wird vom spielleitenden Ausschuss und nicht von der Turnierleitung vorgenommen.